Пояснительная записка

Проект – Игра Flappy Bird

В данной игре главными объектами являются птичка и трубы (также не мало важную роль играет земля). Нужно летать между двумя трубами так, чтобы не задевать их границы, тем самым набирая баллы. Если вы коснетесь трубы в любом месте вы умрете. Если вы взлетите слишком высоко или наоборот упадете вы так же умрете. Чтобы птичка летала надо нажимать на клавишу SPACE.

Несколько функций, связанных с разными элементами данной игры (труб (например, их движение или создание их самих), птички (анимация), земли) или связанных с подсчетов очков/баллов.

К сожалению, я не успела реализовать такие действия как скриншот в самой игре, пауза при нажатии на клавишу P, выбор темы и персонажа, или даже просто меню игры. Но они были изначально в задумках.